

**INSTRUCTIONS POUR LA REALISATION D'UN SCOTCH-TEST OU
TEST DE GRAHAM**

Ref : IT-MU-TOUS-053-01
Version : 01
Applicable le : 20-02-2015



LABORATOIRE de BIOLOGIE MEDICALE
BIOSMOSE idf

**PRELEVEMENT ANAL POUR EXAMEN DIRECT –
RECHERCHE D'OXYURES (ENTEROBIUS VERMICULARIS)**

Le résultat du scotch test dépend de la qualité de votre recueil : nous vous demandons de suivre scrupuleusement les indications suivantes :

Ce test s'effectue le matin au réveil, avant la toilette et les premières selles.

1. Utiliser uniquement du scotch transparent (ne pas utiliser de scotch opaque ni coloré qui ne permet pas l'examen au microscope).
2. Appliquer le coté adhésif du scotch sur les plis radiés de l'anus, en appuyant quelques secondes.
3. Puis coller le côté adhésif du scotch sur les 2 lames fournies par le laboratoire.
4. Placer les lames dans la boîte de transport fournie par le laboratoire, mettre la boîte dans le sachet plastique et bien noter la date et l'heure du recueil.

Laboratoire BIOSMOSE idf

Page 1 / 1

**INSTRUCTIONS POUR LA REALISATION D'UN SCOTCH-TEST OU
TEST DE GRAHAM**

Ref : IT-MU-TOUS-053-01
Version : 01
Applicable le : 20-02-2015



LABORATOIRE de BIOLOGIE MEDICALE
BIOSMOSE idf

**PRELEVEMENT ANAL POUR EXAMEN DIRECT –
RECHERCHE D'OXYURES (ENTEROBIUS VERMICULARIS)**

Le résultat du scotch test dépend de la qualité de votre recueil : nous vous demandons de suivre scrupuleusement les indications suivantes :

Ce test s'effectue le matin au réveil, avant la toilette et les premières selles.

1. Utiliser uniquement du scotch transparent (ne pas utiliser de scotch opaque ni coloré qui ne permet pas l'examen au microscope).
2. Appliquer le coté adhésif du scotch sur les plis radiés de l'anus, en appuyant quelques secondes.
3. Puis coller le côté adhésif du scotch sur les 2 lames fournies par le laboratoire.
4. Placer les lames dans la boîte de transport fournie par le laboratoire, mettre la boîte dans le sachet plastique et bien noter la date et l'heure du recueil.

Laboratoire BIOSMOSE idf

Page 1 / 1